



**COMISIÓN PERMANENTE DE INFRAESTRUCTURAS,  
DESARROLLO URBANO Y ORDENAMIENTO TERRITORIAL.**

"2020, Año de la Pluriculturalidad de los Pueblos Indígenas y Afromexicano"

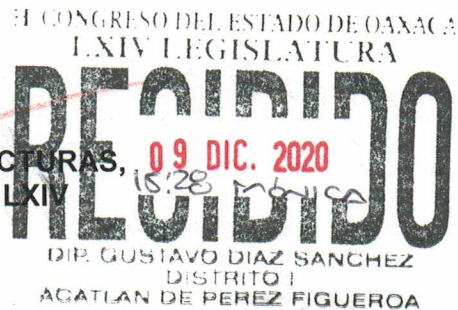
San Raymundo Jalpan, Oaxaca a 09 de diciembre de 2020.

NUM. DE OFICIO: LXIV/COM.PER/IDUOT/0353/0354/0355/0356/2020.

DIP. AURORA BERTHA LÓPEZ ACEVEDO

ASUNTO: CONVOCATORIA.

DIP. GUSTAVO DÍAZ SÁNCHEZ (PRI)  
DIP. MAGALY LÓPEZ DOMÍNGUEZ (MORENA)  
DIP. AURORA BERTHA LÓPEZ ACEVEDO (PVEM)  
DIP. ROCÍO MACHUCA ROJAS (MORENA)  
INTEGRANTES DE LA COMISIÓN PERMANENTE DE INFRAESTRUCTURAS,  
DESARROLLO URBANO Y ORDENAMIENTO TERRITORIAL DE LA LXIV  
LEGISLATURA DEL H. CONGRESO DEL ESTADO DE OAXACA.  
**P R E S E N T E**



Por instrucciones de la Diputada Elena Cuevas Hernández, Presidenta de la Comisión, con fundamento en lo dispuesto por los artículos 31 fracción II; 65 fracción XVIII, y 70 de la Ley Orgánica del Poder Legislativo del Estado Libre y Soberano de Oaxaca; así como 31 fracciones I, III y XII, 42 fracción XVIII y 52, 53 fracción III y IV del Reglamento Interior del Congreso del Estado de Oaxaca, se le **CONVOCA A SESIÓN ORDINARIA DE LA COMISIÓN PERMANENTE DE INFRAESTRUCTURAS, DESARROLLO URBANO Y ORDENAMIENTO TERRITORIAL**, que se llevará a cabo en la sala de juntas ubicado en el segundo nivel de este H. Congreso, el próximo lunes 14 de diciembre de 2020, a las 11:00 am., bajo el siguiente orden del día:

- 1.- PASE DE LISTA Y DECLARACIÓN DEL QUÓRUM.
- 2.- INSTALACIÓN DE LA SESIÓN ORDINARIA.
- 3.- LECTURA Y APROBACIÓN DEL ORDEN DEL DÍA.
- 4.- LECTURA Y APROBACIÓN DEL ACTA DE LA SESIÓN ANTERIOR.
- 5.- PROYECTO DE DICTAMEN PARA ANALISIS Y EN SU CASO, APROBACIÓN DEL EXPEDIENTE: 84 DEL ÍNDICE DE LA COMISIÓN.
- 6.- ASUNTOS GENERALES.
- 7.- CLAUSURA DE LA SESIÓN.

Sin otro particular, y en espera de contar con su asistencia, aprovecho el medio para enviarle un cordial saludo.

ATENTAMENTE

LIC. CESARIO ROJAS VÁZQUEZ

SECRETARIO TÉCNICO DE LA COMISIÓN PERMANENTE DE INFRAESTRUCTURAS,  
DESARROLLO URBANO Y ORDENAMIENTO TERRITORIAL

